

---

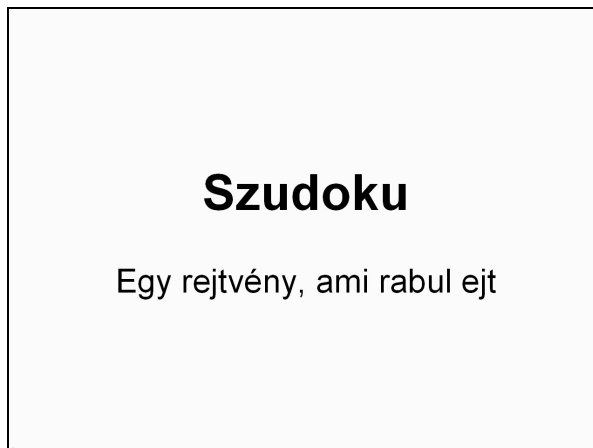
## 2. Szudoku

Készítse el az alábbi 4 diából álló prezentációt, amely a napjainkban igen népszerű logikai játékot, a szudokut mutatja be! Az elkészült bemutatót a használt programnak megfelelő formátumban *szudoku* néven mentse! A beillesztendő képeket megtalálja a *szudoku1.gif*, *szudoku2.gif* és a *szudoku3.gif* állományokban. A prezentáció szövege a *szoveg.txt* szövegfájlban található meg. A szöveget a minta alapján helyezze el a diákon!

1. Mindegyik dia háttere egységesen (255, 255, 204) RGB kódú halványsárga színű legyen!
2. Mindegyik dián a szövegek Arial vagy Nimbus Sans típusúak legyenek!
3. Az első dián a főcím legyen 60 pontos, félkövér, fekete, középre igazított; az alcím 40 pontos, fekete!
4. A többi dián a címek szövege fekete, 40 pontos, középre igazított legyen; a többi szöveg 26 pontos!
5. A második és a harmadik dián a szöveg alkosson felsorolást!
6. Illessze be a harmadik dia jobb oldalára a *szudoku1.gif* képet! Méretét változtassa 11,5 cm × 11,5 cm-re!
7. Rajzoljon a harmadik diára három (255, 0, 0) RGB kódú piros nyilat a mintának megfelelően: egy vízszintesen balra mutatót, egy függőlegesen lefelé mutatót és egy olyat, amely egy 3×3-as kis négyzeten belül „körbe” mutat!
8. A negyedik diára a *szudoku2.gif* és a *szudoku3.gif* képeket kell beillesztenie!
9. Vetítéskor a harmadik dián a felsorolás elemei, illetve az alakzatok kattintásra az alábbi sorrendben jelenjenek meg:
  - a. A felsorolás elemei bekezdésenként
  - b. A *szudoku1.gif* kép
  - c. Vízszintes nyíl
  - d. Függőleges nyíl
  - e. Körbe mutató nyíl
10. A negyedik dián a hiányos kép a címmel együtt, a teljes kép pedig kattintásra jelenjen meg teljesen fedve az előzőt!

<b>15 pont</b>
----------------

**Minta a Szudoku feladathoz:**



1. dia

### Történet, jellemzők

- XVIII. század, Euler: „bűvös négyzet”
- 1979. USA, Howard Garns: nem nagy siker
- 1984. Japán: nagy siker (su: szám, doku: egyszeri)
- egyszerű szabályok
- sok változat (méret, alak, jelek...)
- 2006: első világbajnokság
- minimálisan megadandó számok száma: (valószínűleg) 17

2. dia

### A számok 1-től 9-ig egyszer szerepelnek

- minden sorban
- minden oszlopban
- minden 3x3-as kis négyzetben!



3. dia

### Példa

					4	8		
9				4	3	6		
		8						5
	6		5	9	1		4	
2		9	8					1
3	4	2	7			5		
			2			8		
		1			6	7		3

4. dia első kép

### Példa

1	3	7	6	2	5	4	8	9
9	8	5	1	4	3	6	7	2
6	2	4	9	8	7	1	3	5
4	1	8	3	6	2	9	5	7
7	6	3	5	9	1	2	4	8
2	5	9	8	7	4	3	6	1
3	4	2	7	1	8	5	9	6
5	7	6	2	3	9	8	1	4
8	9	1	4	5	6	7	2	3

4. dia második kép (kattintás után)