

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

## 1. Amerikai foci

Az amerikai futball rendkívül népszerű sport nemcsak az Egyesült Államokban, hanem az egész világon. Magyarországon az 1990-es évektől van jelen a játék. A lelkes játékosoknak és szurkolóknak köszönhetően hazánkban is egyre nagyobb a népszerűsége. Az alábbiakban egy, az amerikai futball történetét és szabályait ismertető dokumentumot kell elkészítenie. Ehhez rendelkezésére álló állományok az *AFC\_alap.jpg*, *NFC\_alap.jpg*, *NFL.jpg*, *Bobby\_Lane.jpg*, *palya.jpg*, *tortenet.txt*, *csapatok.txt*, *jatekter.txt*, *szabaly.txt*. A szövegeket tartalmazó állományok UTF-8 kódolásúak. Az elkészített dokumentumot mentse *a\_futball* néven a program alapértelmezett formátumában!

1. A dokumentum legyen A4-es méretű! A margókat a következőképpen állítsa be: felső és alsó margó legyen 2 cm, a bal margó 2,6 cm, a jobb margó 2,4 cm! A szöveg legyen Times New Roman (Nimbus Roman), illetve Arial (Nimbus Sans) betűtípusú, mérete pedig (ahol más előírás nincs) 13, 16, 36 pontos!
2. Az oldalak aljára készítsen oldalszámozást! A szám legyen jobbra igazított! Mivel a későbbiekben még egy előlap készül az ismertetőhöz, ezért a számozást 2-től kezdje!
3. Gépelje be az „Amerikai futball” címet, majd formázza a minta alapján! Állítson be előtte 6 pontos és utána 18 pontos térközt!
4. Illessze be a *tortenet.txt* fájl szövegét a cím után! A dokumentumban állítson be sor-kizárt igazítást! „Az **amerikai futball története**” fejezetcímet formázza a mintának megfelelően! Állítson be előtte 6 pontos, utána 10 pontos térközt!
5. Az alcím utáni második bekezdésbe balra igazítva szúrja be az *NFL.jpg* képet!
6. Az alcím utáni ötödik bekezdésbe szúrja be a *Bobby\_Lane.jpg* képet! Méretezze át a képet az arányok megtartásával az eredeti méret 70%-ára! A képet igazítsa jobbra!
7. Az eddigi szöveg után illessze be a *csapatok.txt* tartalmát! Az „**NFL csapatok**” szöveget az előzőleg elkészített fejezetcímnek megfelelően formázza!
8. Az „**NFL csapatok**” alatti tabulátorokkal tagolt szövegből készítsen táblázatot! A táblázatot formázza a következők alapján:
  - a. A táblázat legyen 14 cm széles és középre igazított!
  - b. Három oszlopos; az oszlopok rendre 2 cm, 6 cm, 6 cm szélesek!
  - c. Az első sorban lévő szövegeket igazítsa vízszintesen középre, függőlegesen lentre és állítson be félkövér betűstílust!
  - d. A többi sor szövegének méretét állítsa 11 pontosra!
  - e. Az első oszlopban lévő „**Kelet**”, „**Észak**”, „**Dél**”, „**Nyugat**” szavakat tartalmazó cellákat a mintának megfelelően vonja össze, majd a szavakat igazítsa függőlegesen középre, és állítson be félkövér betűstílust!
  - f. Az első sorban lévő „**Amerikai Futball Konferencia (AFC)**” szöveg színét állítsa be piros (192,0,0) RGB kódú színűre!  
A „**Nemzeti Futball Konferencia (NFC)**” szöveg színét állítsa sötétkék (17,67,138) RGB kódú színűre!

*A feladat folytatása a következő oldalon található.*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

9. Szűrje be az *AFC\_alap.jpg* képet a táblázat első sorába a mintának megfelelően! Ez a kép az AFC logójának felét tartalmazza. Másolja le a képet, és tükrözés segítségével készítse el a mintán is látható AFC logót! A két képrészlet összeillesztésénél ügyeljen arra, hogy ne legyen elcsúszás és rés a képek között, de ne is fedjék egymást!



10. Szűrje be az *NFC\_alap.jpg* állományt a táblázat első sorába a mintának megfelelően! A szövegszerkesztő program rajzeszközei segítségével készítse el a csillagokat az N betűbe a minta és az alábbi leírás alapján:
- A csillagok mérete egyforma legyen!
  - A csillagok ne takarják egymást, és ne érjenek hozzá sehol az N betű széléhez!
  - Forgassa el mindhárom csillagot a mintán látható módon!
  - A csillagok fehér színűek legyenek, és fehér legyen a vonal színe is!



11. A táblázat alá szűrje be a *jatekter.txt* állományból a szöveget! Formázza a szöveget az előzőekkel egyező módon! Az első bekezdés után szűrje be középre a mintának megfelelő módon a *palya.jpg* képet!
12. A „**Játéktér**” leírása alá szűrje be a *szabaly.txt* állományból a szöveget! A szövegben az egyes kiemelésre váró címek mögött az „(alfejezetcím)” szó szerepel. Ezeket törölje ki, és az alfejezetcímeket formázza a mintának megfelelően! Az alfejezetcímek előtt és után állítson be 6 pontos térközt! A formázás során állítsa be azt is, hogy az alfejezetcímek biztosan a következő bekezdésekkel egy oldalra kerüljenek!
13. A „**Játék célja**” alfejezetben lévő szövegben a második bekezdéstől kezdődően állítson be 0,5 cm-es behúzást, és a mintának megfelelő kifejezéseket félkövér stílusúra módosítsa!
14. A „**Pontszerzés**” alfejezetben a harmadik bekezdéstől kezdve állítson be számozatlan felsorolást az egyes bekezdésekre! A felsorolásnál állítson be 0,5 cm-es behúzást és 1 cm-es függő behúzást!

<b>30 pont</b>
----------------

