

# 1. Alapismeretek

## Programozási nyelv:

Az a mesterséges nyelv, amelyben leírjuk a fejlesztői környezetszámára az utasításainkat.

*Pascal-szerű* (jobban olvasható): Visual Basic, Pascal, Modul II, Ada, Algol

*C-szerű* (tömörebb): C, C++, C#, Java, Python

## Fejlesztői környezet:

Az a program, amelybe a programkódot beírhatjuk és előállítja a gépi kódot. Sok segítséget ad: szövegszerkesztő, hibakeresés (többféle módon), súgó, mintapéldák.

Például: Visual Studio, Jegyzettömb, Borland Delphi, repl.it

## Projekt:

A programelkészítéséhez szükséges fájlok halmaza, amely egy mappában van. A mappát egyben másoljuk, mozgatjuk fejlesztés során.

## Hibák típusai

*Szintaktikai hiba* (Syntax error): A programkód nem a programozási nyelv szabályainak megfelelően van beírva (piros hullám).

*Szemantikai hiba*: A programkód helyesen van beírva, de a program nem az előírt feladatot oldja meg.

## Első programunk

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Hello World!");
    Console.ReadKey();
}
```

Itt kezdődik a program végrehajtása

Kiírja a szöveget a konzolablakba

Vár egy billentyű lenyomására