

## 8. Tömbök kezelése

Azonos típusú adatok sorozatát *tömbnek* nevezzük. Az egydimenziós **tömb** vagy *vektor* elemeire azok sorszámával hivatkozhatunk. (A kétdimenziós tömb vagy *mátrix* elemeit két adattal, a sor- és az oszlopazonosítóval érhetjük el.)

*Első példa: Gittegyelet. Szöveges tömb létrehozása az elemek felsorolásával*

Eltároljuk egy szöveges tömbben a Gittegyelet tagjait

Kiíratjuk a névsort

Kisorsoljuk, hogy májusban ki melyik nap rágja a gittet

A tömböt az elemeinek felsorolásával hozzuk létre, így az 7 elemű lesz. Az elemek számozása 0-val kezdődik és 6-ig tart.

```
public static void Main (string[] args)
{
    string[] tagok=new string[] {"Barabás", "Csele", "Kolnay", "Leszik", "Nemecsek",
        "Richter", "Weisz"};

    Console.WriteLine ("Az egyesület névsora:");
    for (int i=0; i<=6; i++)
        Console.WriteLine("{0}. {1}", i, tagok[i]);

    Console.WriteLine ("Gittrágás májusban:");
    Random rnd=new Random();
    for (int i=1; i<=31; i++)
    {
        int x=rnd.Next(0,7);
        Console.WriteLine("{0}. {1}", i, tagok[x]);
    }
}
```

*Második példa: számokat tartalmazó tömb kezelése*

Létrehozunk egy 10 elemű, egész számokból álló tömböt

Beolvasunk a *b* tömbbe *n=10* egész számot

Kiszámoljuk azok összegét, majd kiírjuk a számokat, valamint az összeget.

```
static void Main(string[] args)
{
    int n = 10;
    int[] b = new int[n];

    for (int i=0; i<n; i++)
    {
        Console.Write("{0}. elem=",i);
        b[i] = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    }

    int s = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++)
        s = s + b[i];

    for (int i = 0; i < n; i++)
        Console.Write("{0} ", b[i]);
    Console.Write("Az elemek összege={0}", s);
}
```